

Ab 8 Jahren

DUDEN

Magier-club

MACH
10!

Rätseln, Üben, Knobeln



Magierclub



Dudenverlag
Berlin

Hallo Rätselfan,

Mach 10! ist der kunterbunte Rätselspaß aus dem Dudenverlag. Es warten spannende Knobeleyen aus den Bereichen Deutsch, Mathe und Englisch auf dich. Jede Aufgabe besteht aus zehn Übungen. Hast du sie gelöst, darfst du die Seite auf der Checkliste abhaken und zur Belohnung einen Sticker auf die Seite kleben.

Mach 10! und trainiere spielerisch deine Fähigkeiten im Rechnen und Schreiben sowie deinen Englisch-Wortschatz.

An alle Zauberlehrlinge: Ran an die Stifte, fertig, los!



Das habe ich schon gelöst:

Make ab!

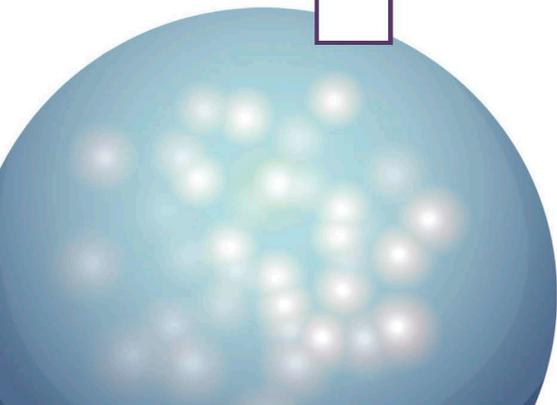
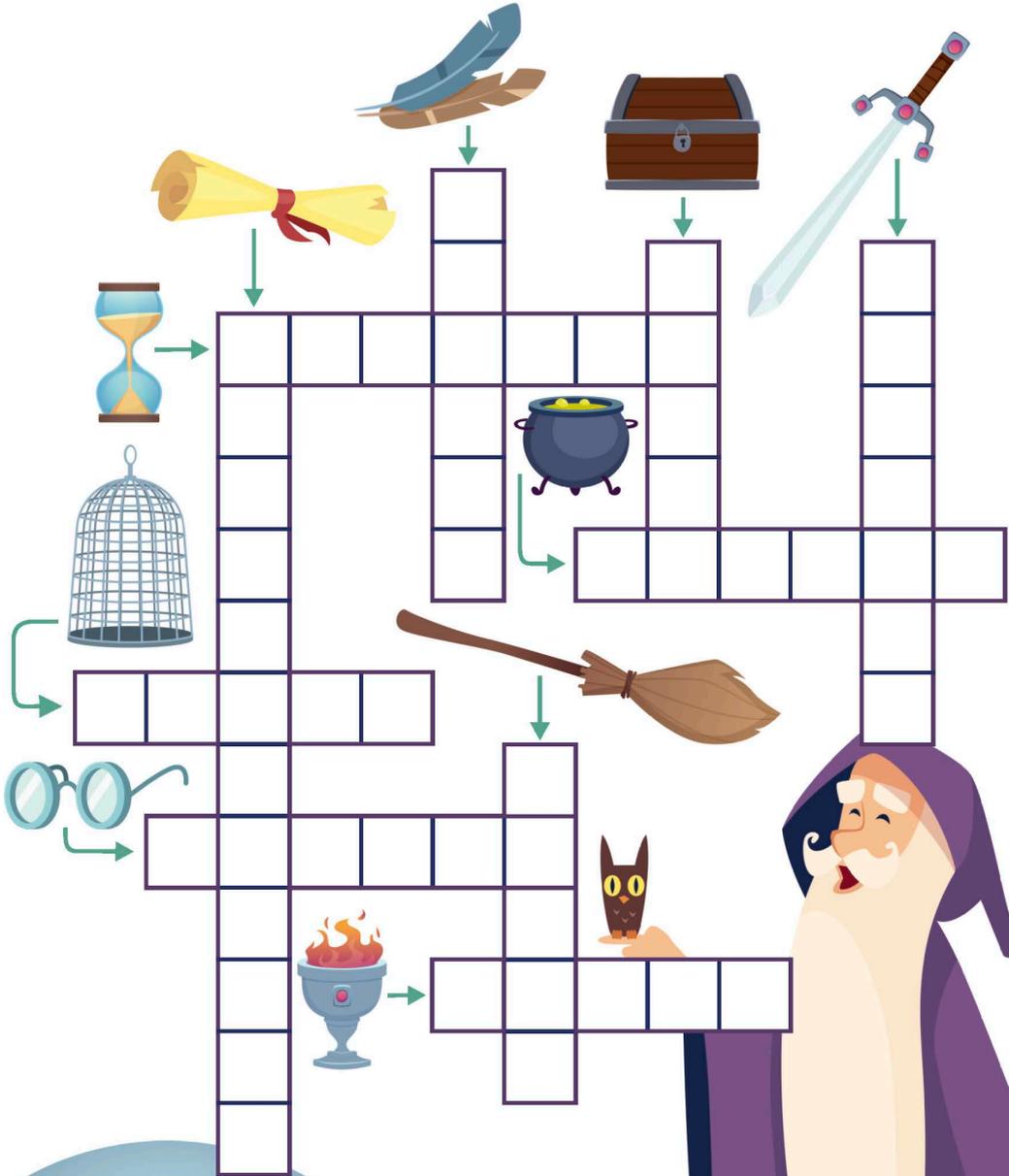
- 4  Kreuzworträtsel
- 5  Verschlüsselte Aufgaben
- 6  How many ...?
- 7  Verhexte 10
- 8  **Meine Top 10!** 10 Zauberformeln, die ich wie im Schlaf kann
- 9  Magische Welt
- 10  Paarweise
- 11  Witchcraft
- 12  Geheime Zeiten
- 13  **Meine Top 10!** 10 Magische Gegenstände, die ich besitze
- 14  Hokuspokus
- 16  Rätselnder Hut
- 17  Gruselschreiiiie!
- 18  Schlage nach!
- 20  Magische Zahlenmauern
- 22  Weggehext!
- 23  **Meine Top 10!** Meine 10 Wünsche an die Zauberwelt
- 24  Voll versteckt!
- 26  Zauberbrücken
- 27  Sweet – sour
- 28  **Meine Top 10!** 10 Dinge, die jede Hexe braucht
- 29  Magisches Zahlenquadrat
- 30  Finde die Wörter
- 32  Ein Wort passt nicht!
- 33  **Meine Top 10!** Die 10 besten Orte für ein magisches Geheimtreffen
- 34  Zaubergeschichten
- 35  Read backwards
- 36  Schau genau!
- 37  Verhexter Besen
- 38  Doppelkonsonant – oder nicht?
- 39  Gruselgitter
- 40  Zauberwelten-Test: Steckst in dir ein magisches Wesen?
- 42  Follow the line
- 44  Silbenspuk
- 45  Eins, zwei, drei ...
- 46  **Meine Top 10!** 10 Gründe, warum die Welt Zauberinnen und Zauberer braucht
- 47  Hidden words
- 48  Ich sehe ...
- 50  Hunderter-Puzzle
- 51  **Meine Top 10!** 10 magische Momente, bei denen mir der Mund offen stehen bleibt
- 52  Richtig oder falsch? Aufnahmeprüfung für die Zauberschule
- 54  Zauberhafte Zutaten
- 56  Knack den Code!
- 57  Wer wohnt wo?
- 58  Magische Kreise
- 60  **Meine Top 10!** 10 geheimnisvolle Fabelwesen, denen ich gerne begegnen würde
- 61  Fehlerteufel
- 62  Sim-sala-doku
- 64  Magic 4
- 66  **Meine Top 10!** 10 Zutaten, die in jeden Zaubertrank gehören
- 67  Rechne und male aus!
- 68  Gegenzauber
- 69  Fill in the gap
- 70  Wie heißt meine Hexenzahl?
- 72  **Meine Top 10!** 10 Dinge, in die ich mich gerne verwandeln würde
- 73  Geheime Botschaften
- 74  Lösungen



Kreuzworträtsel



Kennst du diese zehn Dinge? Trage die Wörter in die Kästchen ein.

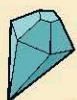


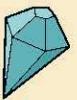
10
GEMACHT!

Verschlüsselte Aufgaben

Welches Bild steht für welche Zahl?
Schreibe die Zahlen in die Kreise über den Bildern.

1.  ·  = 49

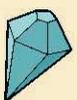
2.  - 3 ·  = 10

3.  +  +  +  = 100

4. 10 ·  + 13 = 53

5.  + 35 = 143

6.  +  +  = 47

7.  -  = 

8.  +  + 2 = 106

9.  : 2 +  =  - 83

10. 11 ·  + 1 ·  = 

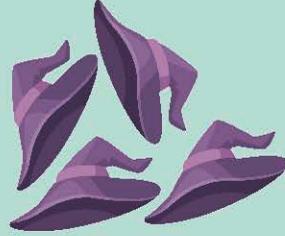


How many ...?

Wie viele? Zähle die Gegenstände und schreibe die englischen Zahlwörter neben die Symbole.



one



nine

three



six

four

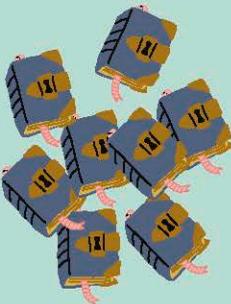


eight

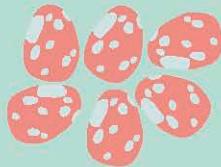


seven

two



ten



five

Verhexte 10

Setze die Ziffern 1 und 0 in das Gitter ein. Beachte: In jeder Zeile und Spalte müssen beide Ziffern gleich oft vorkommen. Senkrecht und waagrecht dürfen nicht mehr als zwei gleiche Ziffern nebeneinanderstehen.

1	0	1	1	0	0	1	0	1	
0		1	0	0	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1		0	1	0	0
1	1		0	1		1	0	1	0
0	0	1	1	0	0	1	0	1	
1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	1	0	1	1
0		1	0	0	1	1	0	1	1
1	0	0	1		0	0	1	1	0
0		0	0	1	1	0		0	1





Schwarzer Kater

Hokuspokus

Fülle die Liste aus!

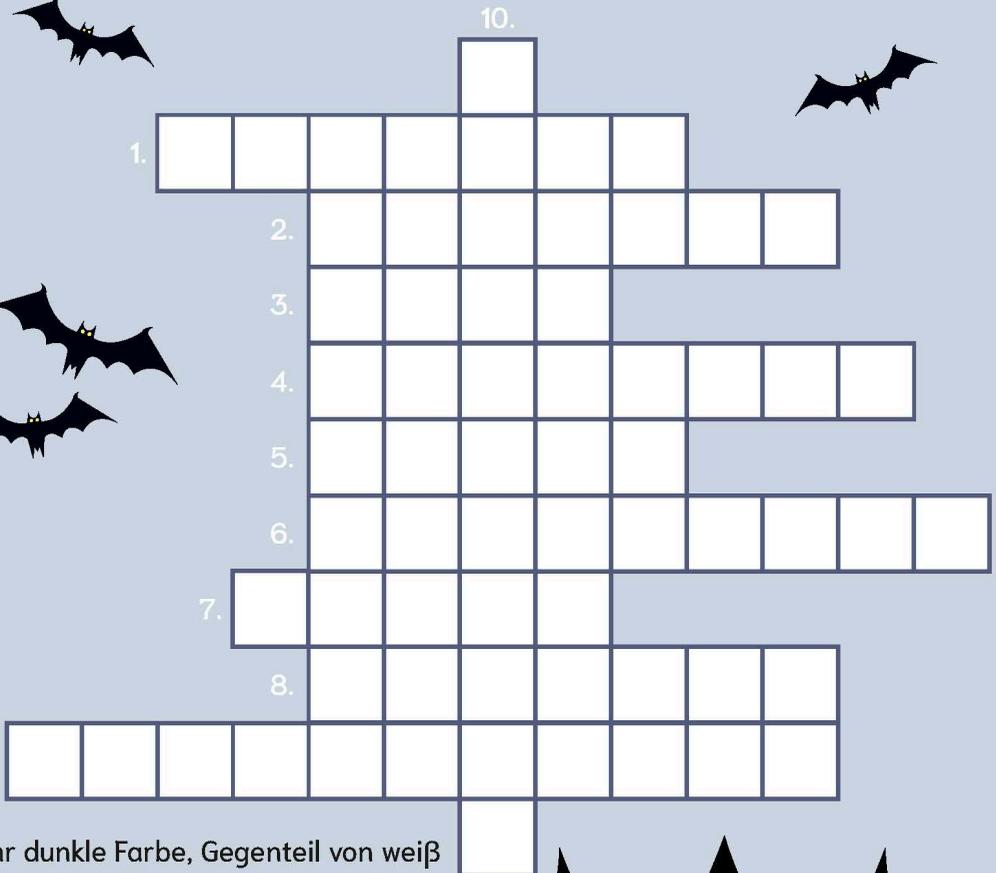
10 Zauberformeln, die ich wie im Schlaf kann

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____



Magische Welt

Trage die zehn gesuchten Begriffe in das Rätselgitter ein.



1. Sehr dunkle Farbe, Gegenteil von weiß
2. Schmuckstück mit magischen Kräften
3. Vogel, Schnabel und Gefieder sind meist siehe 1.
4. Unglückszahl
5. Leuchtmittel aus Wachs
6. Ritt auf einem Kehrgerät
7. Glitschige froschähnliche Amphibie
8. Pflanzen (Mehrzahl), werden auch zum Würzen von Speisen verwendet
9. Ewig lebend, unvergänglich
10. Längliche Geräte (Mehrzahl) für das Vollbringen magischer Taten, werden mit einer Hand durch die Luft geschwungen



Paarweise

Hoppla! Diese zusammengesetzten Nomen sind durcheinandergeraten. Welche Paare gehören zusammen? Schreibe die Wörter richtig auf.



1. _____

6. _____

2. _____

7. _____

3. _____

8. _____

4. _____

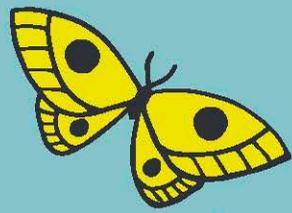
9. _____

5. _____

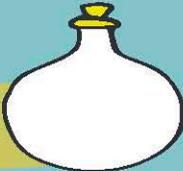
10. _____

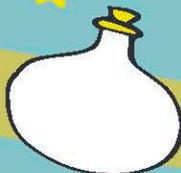


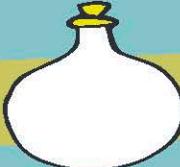
WEGGEHEXT!

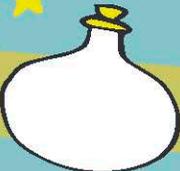


O je! In jeder Aufgabe ist eine Zahl verschwunden. Weißt du, welche?
Schreibe sie in die magischen Gefäße.

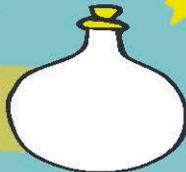
1. $369 + 21 =$ 

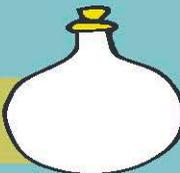
2. $47 +$  $= 340$

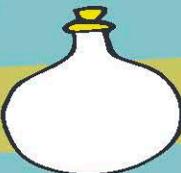
3.  $+ 630 = 750$

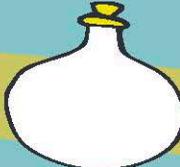
4. $444 -$  $= 223$

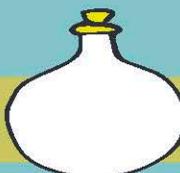
5.  $- 125 = 525$

6. $83 + 183 =$ 

7. $150 - 73 =$ 

8. $217 -$  $= 205$

9.  $+ 15 = 96$

10.  $- 123 = 500$



Zauberbrücken

Setze diese zehn Begriffe an den richtigen Stellen ein, sodass immer zwei sinnvolle Wörter entstehen.

MOND

SCHEIN

WERFER

BAHN



AUTO

HOF

HEXEN

STIEL

BESEN

KRISTALL

BLITZ

EI

KLEE

SALAT

SCHEIN

WASSER

SCHEIBE

GLAS

FENSTER

SCHLAG

NACHT

KRAGEN

SPIEGEL

GELB

GIFT

SCHMERZEN

BLATT

HEMD

KUGEL

FLÜGEL

ZAHN



An einer dicken Eiche



Fülle die Liste aus!

Unter einem Krähenest

Die 10 besten Orte für ein magisches Geheimtreffen

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

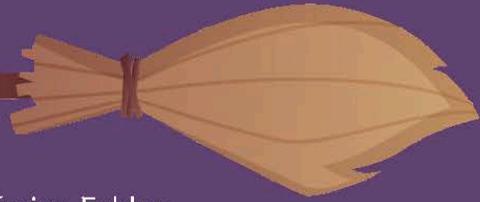


Schau genau!

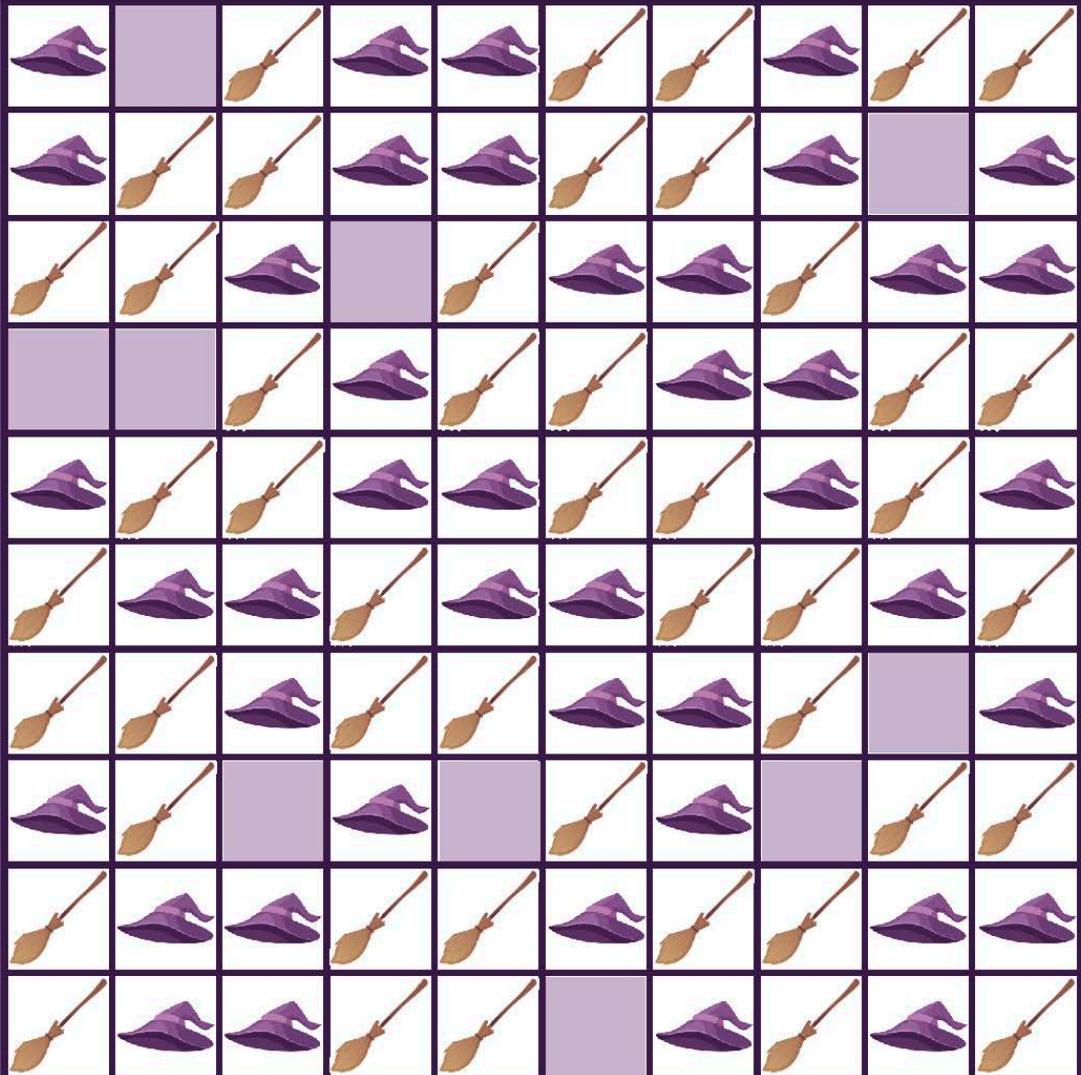
Finde die zehn Unterschiede zwischen den Bildern und kreise sie im unteren Bild ein.



Verhexter Besen



Setze den Hut und den Besen in die zehn freien Felder des Gitters ein. Beachte: In jeder Zeile und Spalte müssen beide Symbole gleich oft vorkommen. Senkrecht und waagerecht dürfen nicht mehr als zwei gleiche Symbole nebeneinanderstehen.



Eins, zwei, drei ...

Hier ist Köpfchen gefragt.
Finde die Zahlenregel und setze die Reihen fort.

Regel:

- 1, 3, 5, 7, 9, 11, _____
- 14, 25, 36, 47, 58, _____
- 2, 4, 5, 7, 8, 10, _____
- 10, 12, 11, 13, 12, 14, _____
- 3, 7, 13, 17, 23, 27, _____
- 5, 25, 125, 600, _____
- 12, 13, 15, 18, 22, _____
- 83, 80, 77, 74, 71, _____
- 105, 95, 96, 86, 87, _____
- 7, 14, 21, 28, 35, _____





Veränderung

Fülle die Liste aus!

Magie macht
alles besser.

10 Gründe,

warum die Welt Zauberinnen
und Zauberer braucht

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____

